

1. REGLEMENT

1.1 La participation de chaque visiteur sous-entend une lecture, une compréhension et une acceptation sans réserve de ce règlement. La DreamHack se réserve le droit de modifier ce règlement sans préavis. Les mises à jour seront annoncées et affichées sur www.dreamhack.fr dès que possible.

1.2 Chaque participant doit se conformer aux instructions annoncées par les organisateurs et l'équipe de la DreamHack ainsi que les vigiles de sécurité, la police et les pompiers (même si ces derniers vont à l'encontre du règlement de la DreamHack).

1.3 La DreamHack pratique une politique de Tolérance Zéro contre tout type de harcèlements, incluant mais ne se limitant pas à : propos dégradants, haineux, menaces, intimidation, photographies ou enregistrements non-autorisés, harcèlement physique ou moral, contacts physiques inappropriés ainsi que des déclarations ou propos menaçant ou méprisant une appartenance ethnique, des convictions religieuses, l'orientation sexuelle, la citoyenneté, l'apparence, la corpulence, le handicap ou encore le genre.

Cette politique s'applique à tous les participants de la DreamHack, et comprend, sans s'y limiter : les participants, l'équipe, la presse, les collaborateurs, les exposants et les invités. Nous vous invitons tous à reporter ce type de comportement, que vous soyez victime ou témoin. Dirigez-vous vers un membre du Staff DreamHack ou aux autorités locales compétentes.

Outrepasser ces règles vous expose à être banni de l'événement pour tout ou partie de l'événement, sans remboursement partiel ou total possible.

2. LOCATION DE TABLES ET SIEGES

2.1 Chaque location d'une place et son siège (appelé aussi « place assise » dans ce présent règlement) à l'événement est valable pour une personne physique et son ordinateur. Chaque billet ouvre le droit à un espace table / siège et le droit d'être à l'intérieur de la DreamHack durant toute la manifestation, selon les dates et horaires d'ouverture / fermeture affichés sur le site internet officiel.

2.2 La location d'une place assise ne pourra pas être remboursée, même en cas d'imprévu ou de maladie. Une place peut être échangée sous certaines conditions.

2.3 Si l'événement ne peut pas être assuré, il sera reporté à une date ultérieure. La location d'une place assise ne sera pas remboursée et sera valable à la date de report de l'événement.

2.4 Chaque utilisateur enregistré d'une table et d'un siège devra correctement remplir toutes les informations de contact.

2.5 Toute perturbation ou coupure du réseau, conférence, concours ou autre événement annulé durant la LAN n'ouvre pas le droit à un remboursement ou une réduction.

2.6 Les informations personnelles que vous fournirez durant l'enregistrement seront stockées et traitées par le personnel compétent de la DreamHack France. Lorsque vous choisissez une place assise, celle-ci sera à votre nom, pseudonyme, nom de team et ville qui seront affichés publiquement sur le site internet officiel de l'événement. En acceptant ces conditions, vous nous autorisez à traiter vos informations personnelles, comme indiqué ci-dessus.

3. PARTICIPATION, RISQUES ET RESPONSABILITÉS

3.1 Pour vivre cet événement dans les meilleures conditions : suivez notre règlement, faites preuve de prudence, mangez et dormez normalement. Il est fortement conseillé d'avoir une bonne nuit de sommeil complète si vous devez prendre le volant pour partir de la DreamHack.

3.2 DreamHack AB n'est pas responsable, directement ou indirectement, des éventuelles pertes économiques de la DreamHack France en cas, par exemple, d'un événement annulé, d'une panne électrique ou tout autre cas de force majeure.

3.3 La DreamHack France n'est pas responsable de vos objets et de votre équipement personnel. Ne les laissez pas sans surveillance !

4. SÉCURITÉ DES JOUEURS, DES VISITEURS, DU PERSONNEL ET D'AUTRUI

4.1 Il est interdit de placer des vêtements ou tout autre matériel inflammable proche de l'équipement électrique ou équivalent. Il est également interdit de bloquer le passage (physiquement ou avec du matériel) dans les couloirs qui séparent les tables ainsi que dans les issues de secours et/ou sorties. Il est également interdit de poser quoi que ce soit sur les câbles réseaux et électriques, suspendus ou par terre

4.2 Il est interdit d'apporter et d'utiliser des équipements électriques « faits maison ». Vous devez utiliser des câbles et équipements électriques de bonne qualité. Des câbles ou rallonges électriques de mauvaise qualité peuvent nuire à votre équipement, à la sécurité d'autrui et au bon déroulement de l'événement.

4.3 Il est STRICTEMENT interdit d'apporter toute forme de grille-pain, micro-ondes, machine à café, réfrigérateur, projecteur, lampadaire ou équivalent consommant beaucoup de Watts ou produisant trop de chaleur. Même les luminaires et ampoules du quotidien peuvent être un risque d'incendie. Ils doivent être utilisés avec prudence et ne doivent pas être recouverts ou proches d'un matériau inflammable tel que du papier, du plastique ou des vêtements. L'équipe de la DreamHack se réserve le droit de confisquer tout matériel ou objet pouvant mettre la sécurité d'autrui en danger ou dont l'utilisation s'avérerait dangereuse et inappropriée.

4.4 Le feu sous n'importe quelle forme (bougies, briquets, poêles chauffants ou semblables) n'est pas autorisé à l'intérieur.

4.5 Il est interdit d'apporter des rollers, un vélo, une trottinette, un skateboard ou équivalent à l'intérieur de la DreamHack France. Ceci ne s'applique pas au personnel de l'événement.

4.6 Vous êtes responsable de votre zone de location (table & siège). Vous êtes prié de jeter vos ordures dans les poubelles prévues à cet effet, disponibles pour chaque allée, et de nous aider à protéger la planète en recyclant vos déchets (du plus petit déchet au clavier cassé etc...).

4.7 Il est interdit d'apporter un fauteuil, canapé ou semblable. Ils sont à la fois trop larges et contiennent trop de matériaux combustibles. Une chaise de bureau simple est autorisée.

4.8 Il est interdit de dormir sous les tables ou dans les allées. Vous devrez vous orienter vers la zone de repos.

4.9 Il est interdit de laisser traîner ou stagner vos affaires personnelles et équipements dans les allées qui doivent rester vides en cas d'évacuation. Vos biens devront être rangés sous votre table tandis que votre matériel de couchage devra rester dans la zone de repos.

4.10 Les pointeurs lasers sont strictement interdits durant la DreamHack sous peine d'exclusion définitive et sans préavis de l'événement.

5. RÉSEAU ET ÉLECTRICITÉ

5.1 Chaque participant doit être conscient qu'une panne électrique ou réseau peut survenir durant la LAN. Le cas échéant, le personnel de la DreamHack traitera ces dysfonctionnements de façon prioritaire.

5.2 Chaque participant doit utiliser la multiprise qui lui a été fournie par la DreamHack et doit se connecter aux prises désignées par le personnel de la DreamHack. Vous n'êtes pas autorisé à vous brancher sur les prises de courant de votre voisin, ni à récupérer cette multiprise à la fin de la LAN. Il est très important que la charge imposée au réseau électrique de la structure soit respectée pour diminuer voire éviter les problèmes électriques.

5.3 Prenez en compte le fait que la puissance que votre alimentation peut supporter n'est pas identique à celle qu'elle utilise !

5.4 Chaque participant doit apporter un câble Ethernet RJ45 fonctionnel d'une longueur de 10 mètres et se brancher sur l'emplacement qui lui est alloué. Vous n'êtes pas autorisé à vous brancher sur l'emplacement réseau de votre voisin. Le personnel de la DreamHack ne pourra être tenu pour responsable si, à cause d'une longueur de câble inférieure à celle requise, vous n'êtes pas apte à prendre part aux compétitions.

5.5 Chaque joueur doit apporter l'équipement requis (PC, écran, souris/clavier ou contrôleur et casque ou écouteurs).

5.6 Il est interdit d'apporter et d'utiliser du matériel audio tel que des grandes enceintes. Pour réduire le niveau sonore et la consommation d'électricité, chaque participant est prié d'utiliser un casque audio. Si vous ne pouvez pas utiliser un casque, vous avez le droit à deux petites enceintes de bureau. Toute forme de système audio 3D et subwoofers seront confisqués.

5.7 Il est interdit de créer un point d'accès Wi-fi avec n'importe quel matériel disponible ou d'apporter un routeur WLAN.

5.8 Si votre ordinateur est à l'origine de problèmes sur le réseau (virus, attaques, etc...) il sera déconnecté jusqu'à que le problème soit résolu. Si la personne refuse de déconnecter son ordinateur du réseau, elle pourra faire l'objet d'une exclusion définitive de l'événement.

5.7 Chaque participant doit prendre les précautions appropriées pour se protéger contre la propagation de virus, logiciels espions etc ... Il est conseillé d'avoir un programme anti-virus et un pare-feu installé et à jour.

6. AUTRES

6.1 Il est interdit d'apporter et de consommer de l'alcool et de la drogue (sous toutes leurs formes) à la DreamHack. Toute personne sous l'influence d'alcool, drogue ou médicaments sera immédiatement exclue de l'événement. Fumer à l'intérieur est interdit et est uniquement autorisé dans les zones désignées pour les fumeurs.

6.2 Chaque personne ne peut utiliser qu'une chaise par espace réservé. Il est interdit d'empiler deux chaises pour vous surélever, veuillez apporter un oreiller à la place !

6.3 Il est interdit de construire sa propre table ou une extension de l'emplacement réservé.

6.4 Il est interdit de toucher ou modifier les câbles et les appareils de la DreamHack.

6.5 Il n'y a pas d'âge minimum pour participer à la DreamHack. Les personnes mineures (âgées de moins de 18 ans) devront avoir l'autorisation de leurs parents ou leur tuteur légal pour assister à la DreamHack. Le tuteur légal s'engage à lire, comprendre et approuver ce présent règlement, ainsi que les limites d'âge imposées par les jeux, pour les joueurs comme pour les spectateurs.

6.6 Toute personne allant à l'encontre de la loi Française sera immédiatement expulsée de l'événement, signalée et livrée aux autorités compétentes.

6.7 Il est interdit aux participants de vendre quoi que ce soit sans l'autorisation du personnel de la DreamHack France. Cela n'inclut pas la vente occasionnelle d'objets ou de matériel personnel et/ou d'occasion.

6.8 La diffusion commerciale, la propagande ou équivalent sont strictement interdits sans une autorisation spéciale du personnel de la DreamHack France.

6.9 La DreamHack se réserve le droit de placer des caméras à l'intérieur et à l'extérieur des locaux, de filmer l'événement, de prendre des photos et de les diffuser sur internet sans la permission préalable des participants.

La DreamHack se réserve le droit de modifier, publier, vendre et distribuer des photographies et des enregistrements vidéo et audio pris à l'intérieur et à l'extérieur de la DreamHack sur les canaux de diffusion de contenus tels que, mais sans s'y limiter, YouTube, Vimeo, SoundCloud et Twitch et ce, en copies physiques telles que, mais sans s'y limiter, DVD, HDCAM SR et Blu-Ray sans la permission préalable des participants.