

# ESTÁ INVITADO/A A APRENDER CÓMO EL SISTEMA DE VOTACIÓN ESTÁ CAMBIANDO EN LOS ANGELES



*Sheila Kuehl*  
Supervisora Sheila Kuehl

**Asista a una reunión comunitaria donde se presentará información sobre Soluciones de Votación para Todas las Personas**



Reserve su lugar a través de:  
[www.supervisorkuehl.com/vsap](http://www.supervisorkuehl.com/vsap)

¿Tiene alguna pregunta?  
Comuníquese con Zachary Gaidzik  
[ZGaidzik@bos.lacounty.gov](mailto:ZGaidzik@bos.lacounty.gov)  
o al (310) 231-1170

Para obtener más información, visite:  
[www.lavote.net](http://www.lavote.net)

**MARTES, 27 DE AGOSTO DE 2019**

6:30 PM - 8:00 PM

St. Paul The Apostle School Gymnasium  
1536 Selby Ave. Los Ángeles, CA 90025  
Estacionamiento disponible y accesible por Selby Ave

**JUEVES, 19 DE SEPTIEMBRE DE 2019**

6:30 PM - 8:00 PM

Los Angeles City College  
855 N. Vermont Ave. Los Ángeles, CA 90029  
Centro de Estudiantes, 2do piso  
Estacionamiento gratuito disponible en el estacionamiento 4,  
ubicado en Heliotrope Dr, al norte de Melrose Ave.

El próximo mes de Marzo, Los Ángeles estará haciendo una serie de mejoras en nuestro sistema de votación que lo hace más sencillo y más conveniente para votar. Usted podrá votar en cualquier centro de votación ubicados por todo el Condado, incluyendo algunos de sus lugares de votación tradicionales.

Estos cambios también le permitirán elegir un día para votar durante un período de votación de 11 días. Estamos entusiasmados de hacer que la votación sea más accesible y nos gustaría que usted y sus vecinos tengan conocimiento del nuevo sistema de votación y aprovechen esta nueva flexibilidad.

Por favor, únense a la Oficina del Registro Civil del Condado de Los Ángeles y la Oficina de la Supervisora Sheila Kuehl para un taller de educación electoral informándole de los cambios. Esta es una gran oportunidad para aprender más acerca de Soluciones de Votación para Todas las Personas y para asegurarse de que usted este informado/a de sus opciones para votar al llegar el día de las elecciones.