



Leer es Divertido!



Inventen historias

Pueden dejar remontar su memoria con estos juegos. No hay manera exacta ni mal de jugarlos y si muchos tipos de historias – cortas y largas. Haganlas divertidas o serias. Inventenlas de misterio o fantasía. Creen una historia en una sola sentada a jugar o en varios días. Puede ser que escriban la historia en un cuaderno a como se vaya progresando. ¡Pueden tener un Ganador de un premio!

Robin Redondo

2 o mas jugadores

En este juego tu empiezas con una palabra y entonces toman turnos agregando palabras para hacer una oración. Una oración se puede convertir en dos, dos se pueden convertir en tres, etc. Van a ir alrededor hasta que haya algun tipo de final. O tomen turnos creando oraciones completas para hacer una historia.

Para hacerlo un poco mas difícil y retador cada jugador repetira las palabras desde la palabra inicial y entonces agregará una o mas palabras. Vean que tan largas pueden hacer las oraciones antes de que olviden alguna de las palabras. No se preocupen de hacer y crear oraciones propias y correctas.

Oraciones divertidas/bobas

1 o mas jugadores

Usen indicaciones o signos para iniciar la historia tal como un signo, animal, dibujo, foto o una persona.

Usando algo con lo que su hijo/a se sienta familiarizado/a como su juguete favorito o su mascota es una gran manera de empezar.

Usualmente el inicio de una historia boba/divertida introduce el personaje principal y el escenario.

Algo asi como: " Esta mañana yo vi un pato con la panza azul subirse al camión." Sin embargo, la parte de ser bobos y divertidos al construir la historia es que lo puedes hacer de cualquier manera que quieran. Ser bobos puede presentarse en diferentes maneras.

Usen voces y sonidos graciosos. Dejen volar la imaginación a manera de que puedan proveer descripciones graciosas, bobas y sin sentido a los lugares y acciones.

Otra manera de jugar el juego es el de que tu hijo/a escoja una persona o animal, un lugar y una cosa. Si se les dificulta el pensar en las palabras que han sido seleccionadas de lo que pueden ver a su alrededor. Usen las 3 palabras para contruir una oración chistosa.

"Ese atolondrado perro con manchas moradas fue al rodeo en una tabla de surfear voladora"

Historias con los signos/letreros

1 o mas jugadores

Este juego puede ser jugado mientras están en los diferentes modos de transporte. Aun cuando estan camiendo.

Seleccionen un letrero, cualquier letrero con o sin palabras. Use su imaginación para construir la historia. También puedes usar los letreros para practicar palabras, numerous y definiciones.



" Había una vez un chico y una chica cruzando la calle de camino al parque. En este parque ellos encontrarón un ganso muy grande que podía hablar"

Cuando esten construyendo o leyendo cualquier historia, hagan preguntas. "¿ Que va a pasar a continuación?" "¿Donde crees tu que van a ir?" Esto estimula o inspira mas participacion en la historia.